

VAMPZ D' ADRIEN BARBIER, LÂM LE THANH, ADRIEN ANNESLEY - NIVEAU B1 - FICHE ELEVE

Objectifs <i>Communicatifs</i> - Décrire un personnage à l'aide d'adjectifs. - Repérer et nommer les éléments visuels d'un film.	Tâches - Décrire les comportements des personnages. - Donner une explication à partir d'éléments visuels. - Imaginer une nouvelle course-poursuite
--	--

Activité 1 - Les personnages.

Attribuez 4 adjectifs à chaque personnage : déterminé - patient - méthodique - inquiet - inventif - préparé - triste.

Et, complétez le tableau.

	Les adjectifs
La fille	
Le garçon	

Activité 2 - La fumée dans le film.

Cochez la ou les bonne(s) réponse(s).

Que représente la fumée ?

- ☐ La fumée représente la lumière du jour.
- ☐ La fumée représente la blessure d'un vampire.
- ☐ La fumée représente de la poussière.

Quels sont les éléments qui provoquent la fumée ?

- ☐ La gousse d'ail
- ☐ La lumière du jour
- ☐ L'arbalète
- ☐ Les balles « Made In Vatican »
- ☐ Le tableau
- ☐ La croix

Résumez la situation présentée en une phrase.

Activité 3 - Le tableau dans le couloir

Que représente le tableau ?

Décrivez la scène.

Que se passe-t-il quand le garçon arrive au bout du couloir ?

Activité 4 - Scénario course-poursuite

Imaginez une nouvelle course poursuite au film en vous aidant des informations trouvées dans les activités précédentes. Intégrez les informations suivantes : le lieu, le décor, l'arme de la jeune fille, le moyen de défense du garçon.

Scénario : _____
